

## Le 7 variabili

### MATERIALE:

carta e penne; una lavagna di carta

### SVOLGIMENTO:

1. il conduttore introduce brevemente il gioco spiegando che esso servirà a migliorare la conoscenza sia individuale che interpersonale
2. si avvicina dunque alla lavagna invitando i presenti a servirsi di carta e penna per trascrivere ciò che egli indicherà; quindi divide il foglio della lavagna in 7 parti tracciando delle righe in verticale
3. nelle colonne così ricavate spiega che occorre mettere il nome della persona che più si adatta alle seguenti attività:
  - a) la persona con cui andare in vacanza in week end
  - b) la persona a cui affidare il figlio per un viaggio
  - c) la persona con cui discutere un'idea brillante
  - d) la persona con cui naufragare su un'isola deserta
  - e) la persona da scegliere come capo
  - f) la persona cui chiedere un consiglio
  - g) la persona con cui lavorare

I partecipanti hanno 10/15 minuti per rispondere a queste domande

4. allo scadere del tempo, il conduttore invita i partecipanti a mettere in comune le risposte che hanno dato ai quesiti posti; quindi introduce una discussione su tutto il gioco, invitando i presenti ad esprimere anche i sentimenti provati.

### VARIAZIONI:

- può essere opportuno che il conduttore predisponga una tabella a doppia entrata: essa dovrebbe avere su un lato i nomi di partecipanti del gruppo e sull'altro le 7 variabili. Nel reticolo così ricavato, accanto ad ogni nome, dovrebbero essere poste le scelte compiute da ciascun partecipante (per esempio, le scelte compiute da G. Bianchi dovrebbero essere poste nella colonna – o nella riga – corrispondente al suo nome). Alla fine di questa operazione si hanno due ulteriori dati: le scelte compiute da ciascuno e la frequenza con cui alcune persone sono o no state scelte.