

COME SI GIOCA A MEMORY

- IL MEMORY COMPRENDE UN NUMERO VARIABILE DI TESSERE CHE RAPPRESENTANO UN SOGGETTO, UN PARTICOLARE SEMPRE DIVERSO CHE E' RIPORTATO DUE VOLTE SULLE TESSERE.
- LA PRIMA FASE CONSISTE NEL METTERE SUL TAVOLO IN ORDINE SPARSO TUTTE LE TESSERE COMPONENTI IL MEMORY CON IL SOGGETTO RIVOLTO VERSO L'ALTO.
- VENGONO LASCIATI AI PARTECIPANTI ALCUNI MINUTI PER OSSERVARE E MEMORIZZARE LE POSIZIONI DEI SOGGETTI E DEI LORO DOPPI CHE COMPORRANNO LA COPPIA.
POI SI PROCEDE A GIRARE LE TESSERE LASCIANDO VEDERE IL LORO DORSO.
- AL FISCHIO DELL'ARBITRO AVRA' INIZIO IL GIOCO AVRA' DIRITTO A PARTIRE PER PRIMO IL CONCORRENTE CHE RISULTERA' IL PIU' GIOVANE TRA LA PROPRIA SQUADRA PER ANNO MESE E GIORNO DI NASCITA.
UNA VOLTA INDIVIDUATO IL PIU' GIOVANE PARTENDO DA LUI SI PROCEDERA' IN SENSO ORARIO.
- IL CONCORRENTE CHE AL TENTATIVO RIESCE A SCOPRIRE E FORMARE UNA COPPIA, HA DIRITTO A PROCEDERE FINO A CHE NON SBAGLIA.
- IL GIOCO PROSEGUE FINO AD ESAURIMENTO DELLE TESSERE.
VINCE COLUI CHE HA RACCOLTO PIU' COPPIE DI TESSERE.

MATERIALE OCCORRENTE PER IL MEMORY

- N. 10 MEMORY IN SCATOLA (NEL CASO DI TRE SQUADRE IN CONTEMPORANEA PER UN MINIMO DI 3 VOLTE, TOT.N.9 SQUADRE IN TUTTO.
DEI QUALI ALMENO N. 3 SEMPLICI PER BAMBINI E GLI ALTRI CON GRADO DI DIFFICOLTA' IN CRESCENDO.
- N. 3 TAVOLI PREDISPOSTI PER N. 5/7 PERSONE OGNUNO
- N. X CARTELLONI DI PROPAGANDA ALL'ENTRATA
SUL CARTELLONE PROPAGANDA DOVRA' COMPARIRE:
 - COME CI SI ISCRIVE
 - A CHE ORA INIZIA IL GIOCO
 - A CHE ORA TERMINA
 - DOVE TROVARE LE REGOLE
 - COSA SI VINCE
- N. 3 CARTELLONI PER LE TRE DIVERSE FASCE D'ETA'
 - SMALL
 - MEDIUM
 - LARGE
- N. 3 CARTELLONI SEGNA POSTO PER MEMORY CON LA SCRITTA "POSTAZIONE TORNEO MEMORY SQUADRA _____"
SE POSSIBILE TENUTA SOLLAVATA DA PALLONCINI
- N. 3 GIUDICI, UN PER OGNI TAVOLO DOTATI DI FISCHIETTO
SEGNATEMPO INIZIO E FINE E BLOCCHETTO PER NOME E COGNOME DEL VINCITORE DI OGNI SQUADRA.
VEDERE OPTIONAL CAPPELLINO O ORECCHIE DA GIUDICE.

TORNEO DI MEMORY

REGOLAMENTO GENERALE

- OGNI SQUADRA SARA' COMPOSTA DA N.5/7 PARTECIPANTI
- VI SARANNO SQUADRE CHE COMPRENDONO TRE FASCE DI ETA' E PIU' PRECISAMENTE:
 - SMALL DAI 5 ANNI AI 8 ANNI
 - MEDIUM DAI 9 ANNI AI 16 ANNI
 - LARGE DAI 17 ANNI AI 90 ANNI
- ISCRIZIONI: OGNUNO PUO' ISCRIVERSI METTENDO IL PROPRIO NOME E COGNOME SUL CARTELLONE CHE COMPRENDE LA PROPRIA ETA'.
- LE SQUADRE VERRANNO FORMATE A SECONDA DELL'ORDINE DI ISCRIZIONE SUL CARTELLONE ESEMPIO:

SQUADRA MEDIUM SIG. ROSSI
 SIG. BIANCHI
 SIG. VERDI
 SIG. NERI
 SIG. GIALLI
 SIG. BLU
 SIG. ECCETERA

DAL SIG. ROSSI AL SIG. GIALLI SARA' LA PRIMA SQUADRA DAL SIG. BLU LA SECONDA E COSI' VIA.

- LE SQUADRE INIZIERANNO IL TORNEO CONTEMPORANEAMENTE E UN APPOSITO GIURATO CONVALIDERA' IL VINCITORE CONTROLLANDO CHE ABBIA IL MAGGIOR NUMERO DI COPPIE RISPETTO AGLI ALTRI SUOI COMPAGNI.
- A SECONDA DEL NUMERO DI AFFLUENZA E GLI ISCRITTI VERRANNO FATTE PARTECIPARE PIU' SQUADRE PER OGNI FASCIA D'ETA', I CUI VINCITORI DI OGNI SQUADRA SI SCONTRERANNO FRA LORO FINO AD AVERE SOLO UN VINCITORE PER OGNI FASCIA D'ETA'.
- I PREMIATI FINALI SARANNO PERTANTO N.3, N.1 TRA TUTTE LE SQUADRE SMALL, N. 1 TRA TUTTE LE SQUADRE MEDIUM N. 1 TRA TUTTE LE SQUADRE LARGE.
IL PREMIO CONSISTE IN UNA TESSERA OMAGGIO DELLA LUDOTECA PIU' VICINA AL LUOGO DI RESIDENZA, E UN GIOCO MEMORY FATTO IN CASA.